

STOMPING GROUND

Terrain de jeu



CHOREGRAPHE : Chrystel Arréou, France, Mai 2024
MUSIQUE : **Stomping Ground** par **Hayley Jensen**, BPM 120
TYPE : Danse en ligne, 32 temps, 4 murs, 4 restarts, 1 final
NIVEAU : Novice
DEMARRAGE : Après intro de 8 temps

1 à 8 Stomp, Kick With 1/4 Turn R, Coaster Step, Rock Step, 1/2 Turn L & Triple Step Fwd

1 - 2 Stomp PD, kick PD devant avec 1/4 de tour à droite (03:00)

3&4 PD derrière, PG à côté du PD, PD devant

5 - 6 Rock PG devant, revenir PdC sur PD

7&8 1/2 tour à gauche avec PG devant, PD à côté du PG, PG devant (09:00)

9 à 16 Stomp, Kick, Coaster Step, Rock Step, Coaster Step

1 - 2 Stomp PD, kick PD devant

3&4 PD derrière, PG à côté du PD, PD devant

5 - 6 Rock PG devant, revenir PdC sur PD

7&8 PG derrière, PD à côté du PG, PG devant

Restarts : Ici mur 4 (départ 3h, restart 12h) et mur 9 (départ 12h, restart 9h)

17 à 24 Step, 1/2 Turn L, 1/2 Turn L & Triple Step Back, Coaster Step, Step, Step

1 - 2 PD devant, pivot 1/2 tour à gauche avec PdC sur PG (03:00)

3&4 1/4 de t à gauche avec PD derrière, 1/4 de t à gauche avec PG devant, PD derrière (09:00)

5&6 PG derrière, PD à côté du PG, PG devant

7 - 8 PD devant, PG devant

Restarts : Ici mur 1 et mur 5 (départ 12h, restart 9h)

25 à 32 Side Rock, Point Switches, Heel Stomp Up, Heel Stomp Up, Kick Ball Change

1-2& Rock PD à droite, revenir PdC sur PG, PD à côté du PG

3&4 Pointe PG à gauche, PG à côté du PD, pointe PD à droite

5 - 6 Stomp up talon PD, stomp up talon PD

7&8 Kick PD devant, PD à côté du PG, PG sur place

Final : Fin du mur 11 (face à 3h), + 1/4 de tour à gauche avec stomp PD devant

On recommence avec le sourire...



PG = pied gauche – PD = pied droit – D = droite – G = gauche – PdC = poids du corps